

Spillerscoreindtastning (indtastning af scores MED markørunderskrift)

Hvordan fungerer funktionen?

Når funktionen er slået til, vil alle spillere få tildelt en unik 7-cifret spillerindtastningskode i forbindelse med at startlisten bliver lavet. Spilles der uden startlister, tildeles koden til en spiller i forbindelse med tilmelding.

Ved hjælp af koden kan spilleren komme ind på en indtastningsside, hvor spilleren vælger hvem vedkommende er markør for. Når alle spillere i bolden har en markør, kan man starte med at taste scores.

Spilleren kan indtaste scores for sig selv og de spillere som spilleren er markør for. Hvis der er en uoverensstemmelse mellem hvad spiller og markør indtaster, kommer der en besked om at der er en konflikt, som skal løses spilleren og markøren imellem.

Når alle scores er tastet ind, og der er enighed, og dermed ingen konflikter, kan spillerne nu underskrive scorekortene elektronisk og dermed færdiggøre runden, og turneringsadministratoren vil efterfølgende kunne se status og data på underskrift.

BEMÆRK... For at funktionen fungerer korrekt, forudsættes det at alle spillere taster scores elektronisk fra deres enhed, på samme måde som spillere gør med et fysisk scorekort.

Sådan får du adgang til indtastningssiden:

Hvis du IKKE modtager en e-mail og/eller SMS med scoreindtastningskoden:

- Din scoreindtastningskode vil fremgå af dit scorekort eller du kan få den oplyst ved henvendelse til turneringslederen
- Åben en Internet browser på din smartphone og gå ind på siden s.golfbox.dk
- Tast din unikke 7-cifrede spillerindtastningskode

Hvis du modtager en e-mail og/eller SMS med scoreindtastningskoden:

For spillere som KAN tilgå deres mail fra deres smartphone:

- Klik blot på linket til scoreindtastning i mailen eller Sms'en - så er du i gang.

For spillere som IKKE kan tilgå deres mail fra deres telefon:

- Skriv den 7-cifrede scoreindtastningskode du har modtaget ned på et stykke papir

- Åben en Internet browser på din smartphone og gå ind på siden <https://s.golfbox.dk>
VIGTIGT: HTTPS skal benyttes. HTTP vil ikke virke.
- Tast din unikke 7-cifrede spillerindtastningskode

E-mailen og/eller SMS'en spillerne modtager, vil indeholde nedenstående information:

Hej Spiller_Player A,

I turneringen PlayerScoring - MARKØR/MARKER er startlisten for runde 1 den 26-10-2022 blevet offentliggjort.

Du har en starttid kl. 09:00.

Du starter på hul 1 på banen Blå/Blå.

Indtast scores her: <https://test-s.golfbox.dk/5127971>

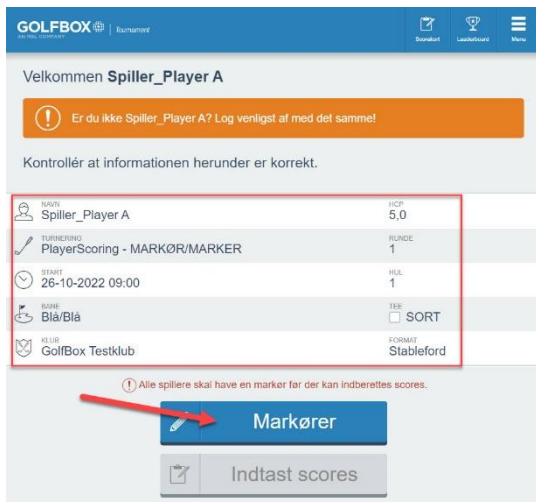
Kode: 512 79 71

Krav til internetforbindelse

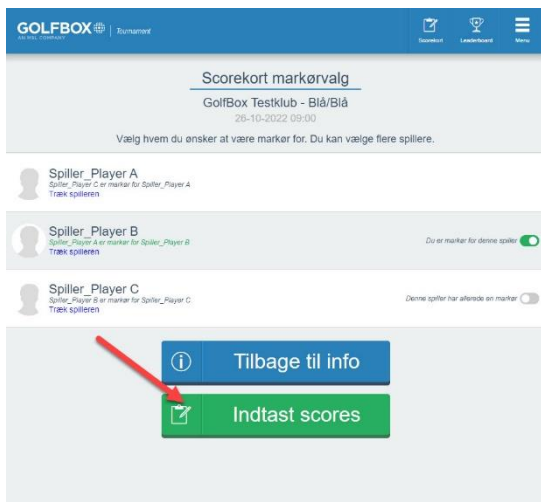
For at komme ind på indtastningssiden er det nødvendigt at spilleren har forbindelse til Internettet på vedkommendes smartphone. Når først indtastningssiden er åbnet op, sker der ikke noget ved at internetforbindelse mistes. Indtastede scores vil i så fald blive lagret, og sendt afsted så snart internetforbindelsen genetableres på enheden. Scores kan dog kun sendes når der er internetforbindelse.

Sådan taster du en score ind:

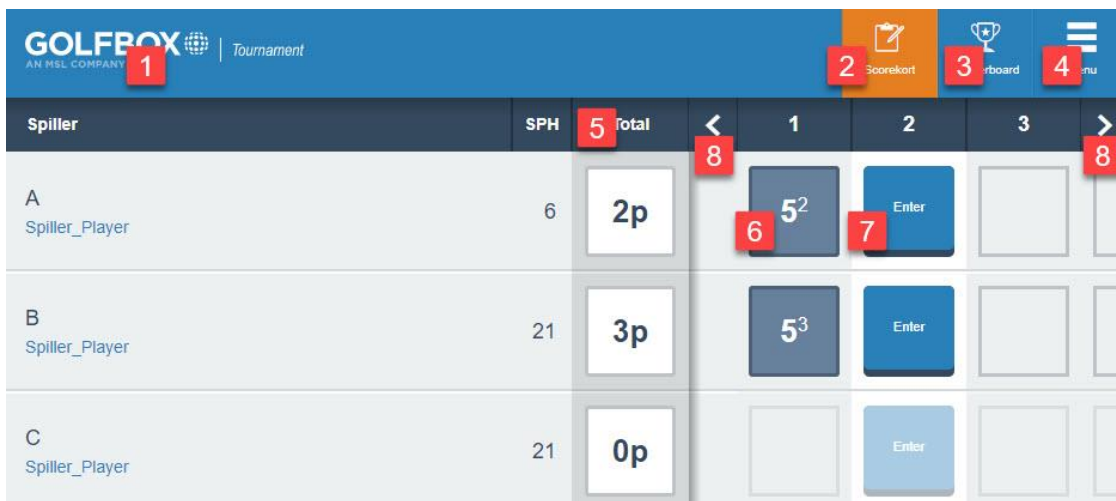
Når du er kommet ind på indtastningssiden ved at følge ovenstående fremgangsmåde, vil det første billede se således ud:



Her skal du kontrollere at alle informationer er korrekte og derefter klikke på MARKØRER, hvor du kan vælge hvem du er markør for, samt se overblik over andres markører. Når alle spillere har fået en markør, bliver knappen INDTAST SCORES aktiv.



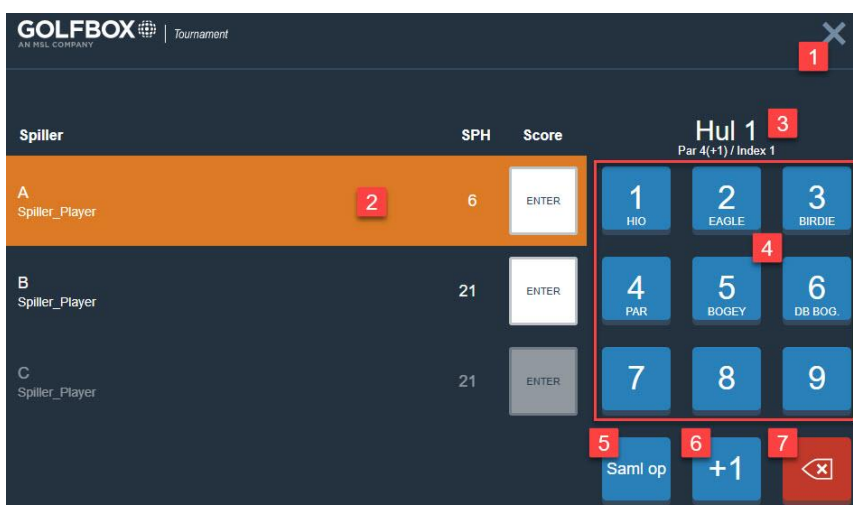
Når man klikker på INDTAST SCORES kommer man til indtastningssiden og kan starte indtastning af scores. Indtastningen åbnes automatisk op på det hul du skal starte på jfr. startlisten, så er det gunstart og du starter på hul 3, er hul 3 allerede valgt som starthul og hullerne 1 og 2 kommer dermed til sidst.



Guide til de forskellige knapper på skærmen

1. Hop tilbage til Velkomst forsiden
2. Siden hvor scores indtastes
3. Leaderboard for alle spillerne i turneringen
4. Menu
5. Total score for spilleren, enten point eller score i forhold til par
6. Allerede indtastet slagscore og point på det enkelte hul. Klik på scoren for at ændre.
7. Hvis knappen viser ENTER, er der endnu ikke indtastet en slagscore på hullet. Klik på den for at indtaste slagscoren på det pågældende hul for spiller og markør
8. På pilene < og > kan du spole huller frem og tilbage. Du kan også "swipe" med fingeren til højre og venstre for samme funktion.

Når du klikker på et hul for at taste en slagscore ind, kommer du til dette billede:



Guide til de forskellige knapper på skærmen

1. Hop tilbage til scorekortet
2. Den orange markering viser at systemet er klar til at modtage en slagscore for den markerede spiller. Klik på en af de blå knapper til højre i billedet for at taste en score
3. Information om hullet - Hulnummer, Par (+ ekstra slag spilleren har på hullet) og Index
4. Slagscoren 1 til 9 med indikation af hvad der er birdie, par, bogey mv.
5. I stableford er det muligt at samle op. Der er en knap til at angive dette (vises ikke i slagspil)
6. Denne knap kan bruges til at rette scoren 1 op. Det skal bruges hvis scoren er 10 eller derover. Er scoren eks. 12 skal du vælge 9 og rette scoren tre gange ved at taste på +1 hver af de tre gange
7. Slet scoren for den markerede spiller

HUSK... Det er altid slagscoren på det enkelte hul (antal brugte slag) der skal tages ind - IKKE dine stableford point. Disse udregnes automatisk!

BEMÆRK... Når du går i gang med at taste scores ind, kan du med fordel vende telefonen på den lange led for at se flere informationer.

Forskel på indtastet score mellem spiller og markør:

Hvis en spiller og spillerens markør taster en forskellig score på et hul, kommer der en besked om at der er en konflikt, både på spillerens og markørens enhed. Når man klikker ind på scoren som konflikter, kan man se hhv. spillerens og markørens indtastede score. Spilleren skal nu enten vælge at ændre scoren til den score som markøren har tastet, hvis denne er korrekt, eller bede markøren ændre scoren hvis det er spillerens score som er korrekt. Så snart scoren stemmer igen, fjernes konflikten.

Der er en konflikt i scoreindtastningen mellem dig og en anden spiller. Klik her for at se konflikten.

| Spiller | SPH | Total | < | 17 | 18 |
|---------------------|-----|-------|---|----------------|----------------|
| A Spiller_Player | 6 | 41p | | 4 ² | 4 ² |
| B Spiller_Player | 21 | 55p | | 4 ³ | 5 ² |
| C Spiller_Player | 21 | 56p | | 4 ³ | 4 ³ |

! Spiller_Player B

HUL 18
Par 4(+1) / Index 18

Denne spiller har tastet en anden score på hul 18. Kontakt spilleren for at løse dette.

SPILLER

4³

DIN

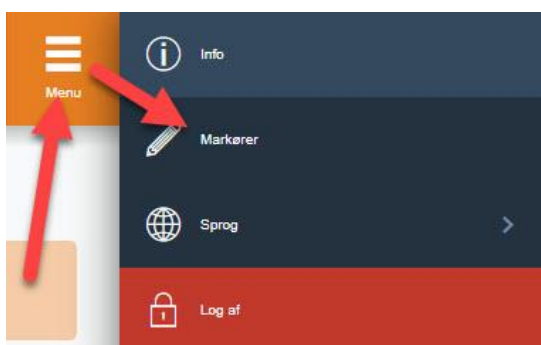
5²

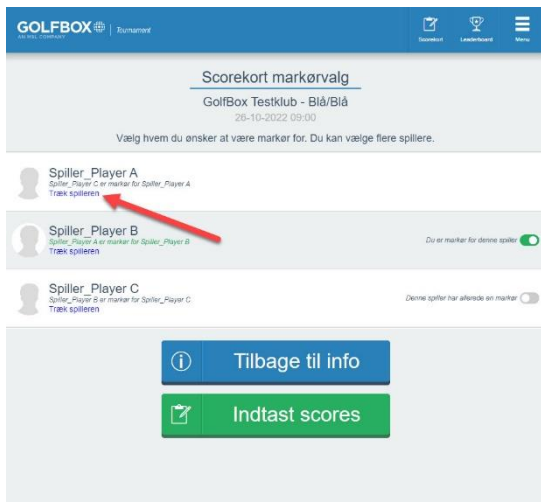
BEMÆRK... For at kunne underskrive scorekortet efter runden, kræver det, at der ikke er nogen uafklarede konflikter mellem spillerens og markørens scores.

Ændring af markør under runden:

Det sker at en spiller trækker sig fra runden af diverse årsager. Det gøres i menuen under MARKØRER, hvor spilleren kan trække sig.

Sker dette, skal spilleren, som den trukne spiller var markør for, have en ny markør. Det gøres ved at den nye markør klikker ind i menuen og går til MARKØRER, og vælger at være markør for spilleren som nu mangler en markør.



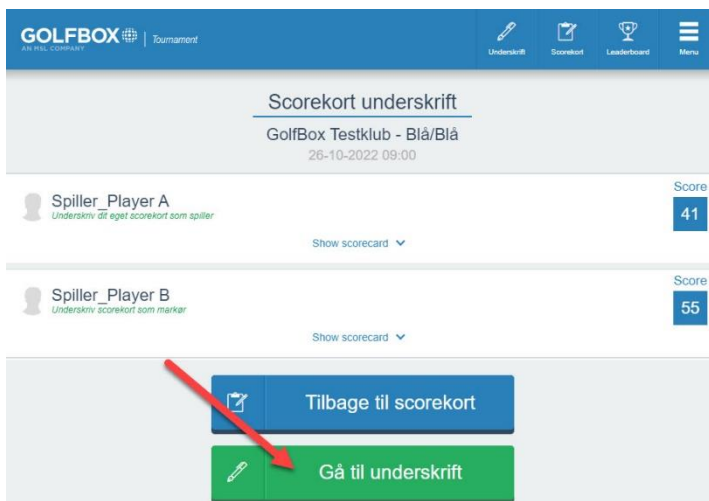


BEMÆRK... En spiller kan godt være markør for flere spillere.

Afslutning af runden/indtastning:

Indtastede scores sendes til leaderboardet så snart de er tastet ind, forudsat at der er korrekt mobil dækning. Ellers sendes de når dækning opnås. Det betyder også at der ikke findes nogen SEND knap i systemet, da scores sendes automatisk i takt med de tastes ind.

Når alle scores er tastet ind, og der er enighed, og dermed ingen konflikter, kan spillerne nu underskrive scorekortene elektronisk og dermed færdiggøre runden, og turneringsadministratoren vil efterfølgende kunne se status og data på underskrift.



GOLFBOX | Tournament

Scorekort underskrift
GolfBox Testklub - Blå/Blå
26-10-2022 08:00

Spiller Player A
Underskrift: @right: scorekort.com spiller
Score: 41

Spiller Player B
Underskrift: @right: scorekort.com spiller
Score: 55

Skriv din underskrift

Spiller A

Nulstil

Tilbage

Indsend underskrift

GolfBox A/S - Semsomvej 34F - 8600 Silkeborg - DANMARK Copyright © GolfBox A/S © 2016

GOLFBOX | Tournament

AN MSL COMPANY

Indsendelse af underskrift er succesfuld.

Tilbage til info